

BALADE NATURE en Vallée du Loir



© OT Vallée du Loir / S. Lira / G. Durand / J.P. Benkze



Que vous soyez amateurs ou confirmés, parcourez la Vallée du Loir, Pays d'Art et d'Histoire et terre de randonnée par excellence !

Découvrez toute l'offre de randonnée et vos idées de séjour en Vallée du Loir :

www.vallee-du-loir.com

Office de tourisme de la Vallée du Loir.
Tél : 02.43.38.16.60



Rejoignez-nous sur la page **Tourisme en Vallée du Loir**



Partagez vos meilleurs moments et vos photos sur Twitter et Instagram **#valleeduloir**

Cette action est co-financée par le Conseil Régional des Pays de la Loire



ENVIRONNEMENT

CRÉ-SUR-LOIR

Entre le coteau boisé et la rivière Le Loir s'étend le marais de Cré-sur-Loir / La Flèche classé Réserve Naturelle Régionale. Venez parcourir ces trois ambiances en pays fléchois. Tantôt confiné dans l'intimité d'un chemin creux d'avant-guerres, tantôt dégagé en surplomb d'un paysage de bocage avec ses vieilles haies, canaux et roselières, et parfois idyllique avec un beau manoir

posé sur la rive du Loir vous accompagnant durant votre balade. Vous trouverez des bancs et signalétiques d'interprétations au fil du parcours. L'occasion de s'arrêter pour mettre en éveil tous vos sens et s'imprégner de la vie qui foisonne dans cette mosaïque de milieux naturels. Bonne balade et revenez vite, à chaque saison le marais change de visage.



Vallée
du
Loir



Le circuit Bois et Marais

Cré-sur-Loir

PR®

2 H 15

5,2 km

Sur cette petite boucle vous partirez à la découverte faunistique et floristique du Marais de Cré-sur-Loir/La Flèche. Il vous proposera un paysage varié avec différents points de vues le long du Loir. Deux options s'offrent à vous : le circuit de 5,2 km ou sa petite variante de 3,2 km davantage adaptée aux familles.

SITUATION

Cré-sur-Loir.
À 10 min de la Flèche et 10 min de Durtal.

PARKING

Parking proche du terrain de tennis.
N 47.67795 °, W 0.15434 °



À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

- Le bord du loir - Kiosque et panneaux d'interprétations
- Observatoires ornithologiques - Croix de Cré



Code de balisage PR®

FFRandonnée

— Bonne direction

— Changement de direction

X Mauvaise direction

© marques déposées

BALISAGE

Jaune.



• Office de Tourisme de la Vallée du Loir :
20 Boulevard Montréal, 72200 La Flèche,
02 43 38 16 60, info@vallee-du-loir.com,
<https://www.vallee-du-loir.com/>.



Comité

• Comité départemental de la randonnée pédestre de la Sarthe : 29 boulevard Saint-Michel, 72000 Le Mans, 02 52 19 21 35, sarthe@ffrandonnee.fr, www.sarthe.ffrandonnee.fr ou Facebook : FFRandonnée Sarthe.



© Michel Laurent

PR® Le circuit Bois et Marais



ENVIRONNEMENT

SURICATE

Soyez acteur de la qualité de parcours de randonnée !

"SURICATE" vous permet de nous signaler les problèmes que vous pouvez rencontrer lors de vos activités sportives et de loisirs de nature.

Une erreur de balisage, un panneau défectueux, un problème de pollution, un besoin de sécurisation, un conflit avec un propriétaire ou d'autres pratiquants...

Remplissez le formulaire, disponible à cette adresse :

<http://sentinelles.sportsdenature.fr/>
Votre signalement sera alors traité dans les plus brefs délais !



© FFR

1 Au point de départ, passer le kiosque en bois (à visiter : présentation de l'histoire, de la gestion de la faune et flore des marais), s'engager par le chemin qui contourne le terrain de tennis. Suivre la rivière et continuer le sentier de découverte du marais. Sur les bords du Loir, après le pont traversant le canal, s'engager par la droite sur un sentier de découverte celui-ci vous ramène sur le parcours principal. Prendre par la droite.

2 Après 130 m, partir à nouveau par la droite sur un passage en bois aménagé sur les marais. Se rendre à l'observatoire des oiseaux discrètement et écouter le cœur du marais. Faire un aller/retour et repartir par la droite sur le sentier de rivage.

Sur l'autre rive, vues sur le Prieuré Notre-Dame-des-Champs et un peu plus loin, toujours sur l'autre rive, la ferme des Guéréts où nous pouvons découvrir un grand bâtiment qui était autrefois une féculerie.

Passer l'embarcadère et rejoindre la route (La Flèche/Cré-sur-Loir).

3 Ici, deux possibilités :

Poursuivre **Le circuit Bois et Marais (5,2 km)** : Traverser tout droit et prendre la route en direction d'Harteloup pendant 500 m. Poursuivre en face, en sous-bois, le chemin jusqu'à une route. S'engager par la droite (⚠ > **prudence sur la route**) et continuer sur 600 m.

Ou s'engager sur la variante :

Le circuit des marais

3 Pour un circuit de 3,2 km, prendre à droite, continuer sur le tracé herbeux parallèle à la route et rejoindre le kiosque et le parking. **1**

4 À la Croix de Cré, s'engager par la droite sur le chemin. Au croisement, suivre le cheminement sur la gauche [👁 > **point de vue sur le village**]. Continuer tout droit sur le chemin creux et descendre vers le parking et le kiosque.



© A.Lalonde CQPF